

# Jeu de la ficelle « Compost »

## 1. Matériel nécessaire :

- Fiches « identités »
- Ficelle
- Panneau électro « Compostable : OUI / NON ? »
- Le schéma du cycle naturel en grand format

## 2. Déroulement du jeu :

### a) Introduction :

#### **OBJECTIF ?**

Expliquer de manière ludique et dynamique (en fonction du public) le processus de compostage.

#### **QUE ?**

Définition du compostage : ...processus naturel de décompositions des matières organiques...

#### **POURQUOI ?** Le cycle naturel/actuel

Que deviennent les sacs poubelles ?

### b) Préparation :

Explication du déroulement du jeu

Distribution des fiches et préparation de la ficelle

### c) Jeu :

#### **COMMENT ?**

Le jeu ficelle animé et dynamisé par l'animateur.

Quel lien existe-il ? Pourquoi ?

Ajouter un petit complément d'info aux fiches.

### d) Décodage :

#### **OBJECTIF ?**

Revenir sur les points importants (Matière Organique >< Matière Minérale, Déchets de cuisine >< déchets de jardin, Matières vertes >< Matières brunes)

Affiner les connaissances (Compostable ou non ?!, les décomposeurs)

Aller plus loin (Questions essentielles, les solutions...)

## 3. Fiches « identités » :

**Ingrédients** : Trognon de pomme, branche broyée, Mélange Vert/Brun, Air, Eau, Compostière

**Acteurs** : Vers, Cloporte, Collembole, Bactérie, Champignon, Le composteur/jardinier

**Impacts** : Compost/Humus, Biodiversité, Réduction des déchets, Portefeuille, Santé, Pollution

**Fiches complémentaires (à créer)** : Chaleur, Social (Solidarité, partage, échange), Gouvernance (organisation familiale),...